

# 貴族と高利貸 サマリー

## ゲームの準備

### プレイヤーに配るもの

8金 友好コマ30個 貴族請求カード5個  
請求書2 1枚 請求書1 1~2枚

### プレイヤー人数による請求書1と貴族初期配置

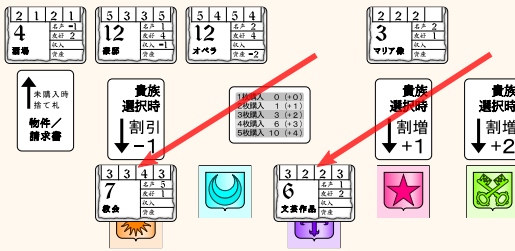
2人プレイ 請求書1 2枚 収入コマ2個 資産カード6枚  
3人プレイ 請求書1 2枚 収入コマ3個 資産カード6枚  
4人プレイ 請求書1 1枚 収入コマ4個 資産カード4枚  
5人プレイ 請求書1 1枚 収入コマ4個 資産カード8枚

1. 請求書2の対象となる貴族の選択  
すでに他プレイヤーが対象としている貴族は選択不可
2. 請求書1の対象となる貴族の選択  
すでに自分の請求書の対象としている貴族は選択不可
3. 販売ディスプレイの貴族タイトルの配置  
名声の少ない順に左から並べる  
名声が同値の場合はゲームボードの並び順に従う

## 購入フェーズ

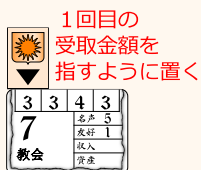
全プレイヤーがスタートプレイヤーから順に以下の購入アクションを1回ずつ行う

1. 物件・請求書カードと貴族タイトルの組み合わせを1組以上決める  
増減値がマイナスのカードはその数値分「名声」「友好」「収入」「資産」を減らすことができない場合は購入不可

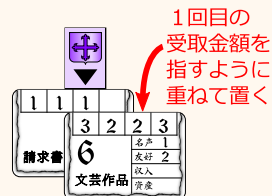


2. 物件・請求書カードの支払い金額の合計と貴族位置による割引・割増、および、物件と貴族の組数による割増を加えた金額を銀行に支払う
3. 物件・請求書カードの右下部分に書かれている数値分、対象貴族の「名声」「友好」「収入」「資産」を増減させる
4. 対象貴族の請求書カードが購入させた物件・請求書カードの1回目の受取金額を指すようにプレイヤーの前に置く

### 1枚目の請求書の場合

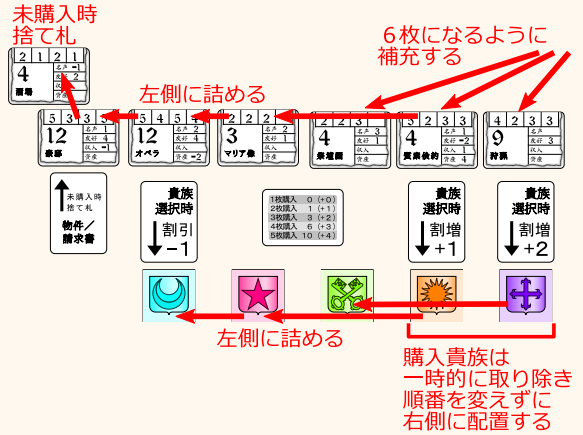


### 請求書がすでにある場合



5. 一番左の物件・請求書カードが購入されていない場合は取り除き、物件・請求書カードを左に詰めて6枚になるように補充する

6. 購入された貴族タイトルを一時的に取り除いて残りを左に詰める。購入された貴族タイトルは順番を変えずに右側に配置する



## 決算フェーズ

1. 各貴族に収入コマの数だけ資産カードを配る
2. 各貴族の支払処理を行う  
全プレイヤーは対象貴族の受取金額を合計して支払い金額を算出する  
支払い金額に達するまで資産カードを表向きにめくる  
支払い金額に達する前に資産カードが無くなったら破産となり全貴族の支払処理の後にゲームは終了、ゲームの終了処理を行う
3. 各プレイヤーは全貴族の受取金額の合計を受け取る  
貴族請求カードを右に数字1つ分ずらす  
請求済の物件・請求書カードは捨て札にする
4. 友好トップによる中間得点を受けとる  
名声トップの貴族の友好トップは2(1)点  
それ以外の貴族の友好トップは1(0)点  
名声が同値のときは貴族タイトルが割引側にある方が上位
5. スタートプレイヤーマーカーを左隣に移動する

## ゲームの終了

決算フェーズで1人以上の貴族が破産したら得点計算をしてゲームが終了処理に移る

1. 破産しなかった貴族の名声順位を決定して破産していない貴族の得点計算をする  
名声が同値のときは貴族タイトルが割引側にある方が上位  
名声順位と友好コマ順位で得点  
友好コマが同値のときは全員が括弧内の点数を獲得(プレイヤー人数-1)位まで点数を獲得
2. 破産した貴族の失点を計算する  
破産貴族ごとに、友好トップのみ -5(-3)点  
中間得点と最終得点を合計した点数が多いプレイヤーが勝利  
同点の場合破産貴族の友好コマ合計が少ないプレイヤーが勝利